

Reglement Cafe-competitie Veghel d.d. 3 september 2020.

1. De wedstrijden in deze competitie worden gespeeld op donderdagavond. Indien in 1 café 3 teams deelnemen, dan mag er 1 team de thuiswedstrijden op dinsdag spelen.
2. De wedstrijden worden gespeeld conform programma van de wedstrijdleader. Aanvang is 20.00 uur.
3. De wedstrijden worden gespeeld over 5 partijen met 5 spelers per team. Men mag bij een tekort aan spelers **1 speler dubbel** laten spelen. Voor aanvang van de partijen dient wel op het formulier aangegeven te zijn welke speler dubbel zal spelen, te bepalen in overleg met de tegenpartij. De dubbel spelende speler hoeft geen extra caramboles te maken.
Deze regel is echter niet meer van toepassing bij het ingaan van de laatste 3 speelrondes.
4. Er is geen maximum aantal op te geven spelers, wel een minimumaantal van 7 spelers. Spelersnamen dienen voor aanvang van de 1^e ronde bij de competitieleider bekend te zijn. Na aanvang van de competitie mag nog 1 speler aangemeld worden, welke miv de 2^e helft van de competitie speelgerechtigd is. Een speler mag in 1 seizoen maar voor 1 team in actie komen.
5. De partijen dienen zodanig gepland te worden, dat de spelers met het hoogste aantal te maken caramboles tegen elkaar spelen, zodat ook de „laagste” spelers tegen elkaar uitkomen. Het thuisspelende team bepaalt de volgorde van de partijen, overleg daarover is uiteraard altijd mogelijk.
6. De arbitrage is in handen van de thuisspelende vereniging. De beslissingen van de arbiter, bijge staan door de schrijver, zijn bindend.
7. De tijdsduur van het inspelen bedraagt maximaal 3 minuten per speler.
8. Het bezoekende team begint de partij met de witte bal. De ballen worden opgezet volgens de “drie-banden-opstoot”. Er mag via rood of losband gespeeld worden.
9. Het is voor een ieder toegestaan om een speler (ongeacht van welke vereniging), die de intentie heeft om met de verkeerde bal te gaan spelen, hierop te attenderen. Indien echter geconstateerd wordt, dat een speler met de verkeerde bal gespeeld heeft, dan dient de arbiter de laatst gemaakte carambole ongeldig te verklaren en deze bij het aantal te noteren caramboles niet mee te tellen.
10. Er wordt gespeeld met afgetekende hoeken op het biljart. Wanneer de twee aan te spelen ballen binnen de hoek liggen, mogen er twee caramboles in de hoek gemaakt worden, met dien verstande, dat er na het tweede gemaakte punt minimaal één bal, niet zijnde de speelbal, buiten de afgetekende hoek is danwel is geweest.
11. Winnaar van de partij is de speler die als eerste zijn te maken caramboles heeft volgemaakt, met dien verstande dat beide spelers evenveel beurten zullen hebben gespeeld.
12. Bij vastliggen van de speelbal mag niet van de vastliggende bal gespeeld worden. De speler kan de keus maken uit 1) losband spelen, 2) via de losliggende bal spelen of 3) alle ballen in beginpositie op laten zetten door de arbiter.
13. Springt een bal uit het biljart dan worden de ballen weer opgezet zoals men begint en de tegenstander speelt verder. Bij touché speelt de tegenstander eveneens verder.
14. Er wordt gespeeld met het 10-puntensysteem : 1 punt is het maken van 10% van het aantal te maken caramboles naar boven afgerond. Maximale score per team is 50 punten per wedstrijd.
15. Het minimum aantal te maken caramboles is 15. Voor toelichting zie punt 16.
16. Voor “bekende” spelers wordt het aantal te maken caramboles bepaald op basis van de laatste 20 gespeelde partijen (of minder bij een speler die pas recent is begonnen). Dit zal gebeuren door de wedstrijdleader na afloop van het seizoen (dus voor aanvang van het nieuwe seizoen) en op de helft van het aantal speeldagen tijdens de lopende competitie. De bepaling van het aantal te maken caramboles geschiedt als volgt : Het berekende gemiddelde over de laatste 20 partijen x 20 beurten plus extra caramboles afhankelijk van het gemiddelde. De staffel is als volgt :
* 0,70 tot 0,99 plus 1 car. * 1,00 tot 1,49 plus 2 car. * 1,50 tot 1,99 plus 3 car. * 2,00 tot 2,49 plus 4 car.
* 2,50 tot 2,99 plus 5 car. * 3,00 tot 3,49 plus 6 car. * 3,50 tot 3,99 plus 7 car. * 4,00 tot 4,49 plus 8 car
* 4,50 tot 4,99 plus 9 car. * 5,00 en hoger plus 10 car.
17. Nieuwe spelers worden aangepast na de 1e helft van het seizoen of (indien men instroomt in de 2^e helft) op het einde van het seizoen **naar gespeeld gemiddelde met terugwerkende kracht**. Een “nieuwe” speler dient minimaal 5 partijen gespeeld te hebben alvorens hij/zij de status “bekende speler” krijgt.
18. Het wedstrijdformulier dient volledig ingevuld en ondertekend door beide teams opgestuurd te worden naar de wedstrijdleiding. Indien geen beurten ingevuld, dan wordt 15 beurten aangehouden.
19. Bij gelijke stand in de eindstand in aantal behaalde punten, telt het “doelsaldo” (punten voor minus punten tegen). Is dit ook gelijk dan geldt het onderlinge resultaat. Indien ook dit gelijk is, dan volgt binnen 1 week een beslissingswedstrijd op neutraal terrein.
20. Bij het spelen van wedstrijden dient het reglement voorhanden te zijn.